## **Thementag- Ateliertag**

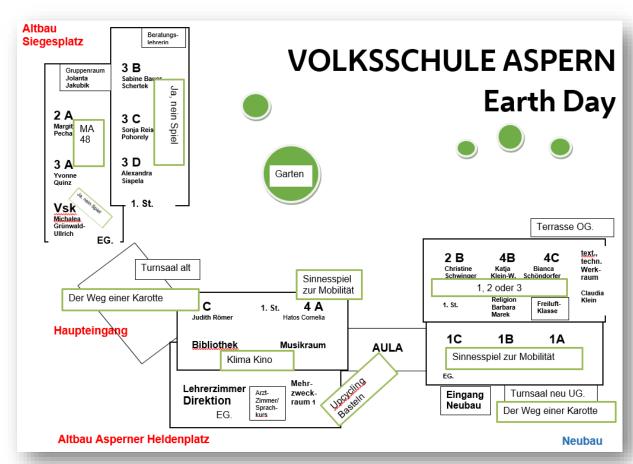
• Elternmeldungen bitte an mich! Nur die Zusagen!

Zeitplan: 3.4. 2025 – Start um 8.25 Uhr Ende um 11.50 Uhr



## Räume und Stationen:

Earth Day						Lehrpersonen
MA 48	3a	3a	2a	2a	08:25	
1,2 oder3	4c	4b	2b	Rel.	08:50	
ja, nein Spiel	3d	3c	3b	VSK	09:15	
Pause					09:40	
Upcycling Basteln	Aula	Aula	MZR	MZR	10:00	
Klima Kino	Bibl	Bibl.	Musikr.	Musikr.	10:25	
Mobilität	1a	1b	1c	4a	10:50	
Karottenweg und Karottenziehen	TS a	TS a	TS n	TSn	11:15	



## Beispiel eines Laufplans:

	1a2	Ort
08:25	MA 48	3a
08:50	Klima Kino	Bibl.
09:15	Upcycling Basteln	Aula
09:40	Pause	<b>1</b> a
	Karottenweg und	
10:00	Karottenziehen	TS a
10:25	Mobilität	1b
10:50	1,2 oder3	Rel. (Gs1)
11:15	ja, nein Spiel	3c

Daher bitte beachten: Den Klassenraum entsprechend deiner Station vorbereiten oder vorbereiten lassen;

**Pause überlegen**; bei manchen Klassen wird es kein Problem sein, bei anderen schon; Ausweichmöglichkeiten finden (LZ, Dachterrasse, Garten, Ganggarderobe, Werkräume... ☺ )

Zu den Stationen: Nicht jede einzelne Station muss mit einer Lehrkraft besetzt sein. Bei manchen Stationen genügt eine Lehrerin als Ansprechpartnerin:

	Anzahl	Wer?
MA 48	1 L	
Klima Kino	2 L	
Upcycling Basteln	2L + 2 Studenten	
Pause		
Karottenweg und Karottenziehen	4 L	
Mobilität	4 L	
1,2 oder3	2L + 2 -3 E	
ja, nein Spiel	2L + 2 - 3E	

GCEB_enAT9
EUYOdIBCDU

In der Aula und im Stiegehaus ensteht ein Aquarium: Jedes Kind bastelt aus Eierkartons, oder alten Cd... einen Fisch der dann aufgehängt wird!

Upcyclin

g

Basteln



Karotte

## Der Weg einer Karotte ein Wett- und Suchspiel:

nweg

Im TS sind kleine Hindernisse aufgebaut, Matten liegen verstreut im TS (dürfen nicht berührt werden...).

und

Vorbereitung: Bevor die Gruppen kommen müssen alle Bildkärtchen im TS verteilt (versteckt) werden. (14 Karten / Gruppe, also 28 Karten).

Karotte

Zwei Gruppen kommen gleichzeitig in den Turnsaal. Jede Gruppe nimmt in einem der Kreise vor dem Basketballkorb Platz.

nziehen

Nun wird das Spiel erklärt: Es geht darum, welche Gruppe schneller fertig ist. Ihr müsst insgesamt 14 Karten sammeln, davon darf keine doppelt sein, außer der LKW, **den müsst ihr drei Mal finden!** Es dürfen aber immer **nur drei Kinder** gleichzeitig aus dem Kreis heraus. Findet ein Kind eine Karte bringt es die Karte in den Kreis. Nun muss überprüft werden, ob die Karte schon gefunden war oder nicht. Wenn sie gefunden war, muss sie dorthin zurückgebracht werden, von wo sie genommen wurde. (Ausgenommen der 2 und 3. LKW)

Sammelt die Karten in eurem Kreis. Habt ihr 14 Stück? Dann nimmt jedes Kind eine Karte und betrachtet sie selbst und zeigt sie dann den anderen. Als Team sollt ihr die richtige Reihenfolge der Bilder auflegen.

Seid ihr fertig so erkennen wir das daran, dass alle Kinder still im Schneidersitz innerhalb des Kreises sitzen.

Auf "los" starten die Gruppen um die 14 Kärtchen zu holen!

Auflösung besprechen.

Zum Abschluss kann eine Runde Karottenziehen gespielt werden.

Mobilit	Mobilität und andere Geräusche
	Sinne schärfen- Hören
ät	https://www.mein-sicherer-schulweg.at/das-verkehrsgerauschequiz/
	Anleitung Geräusche- Spiel zur Mobilität: Bildkarten mit Fahrzeugen in der Mitte auflegen. Mit den Kindern kurz besprechen was sie denn darauf sehen und was sie meinen, worum es geht. Richtig, um Mobilität und Verkehr, gemischt mit anderen Geräuschen! Und dann gibt es da noch ganz andere Bildkarten  Dann digitales Endgerät an ein Wiedergabegerät koppeln, den QR-Code scannen und mit dem ersten Quiz starten (siehe Anleitung unten): Bei der Auswahl entscheiden ob langsam (GS 1) oder schnell (GS2)
1,2	Altbekanntes Spiel: Drei Matten werden in der Mitte des Raumes aufgelegt.
'	Den Kindern werden die Entscheidungsfragen gestellt und dann das Startsignal gegeben.
oder3	"Stehst du richtig oder nicht, sagt dir mein Gesicht!" Vielleicht irgendetwas zum Punktesammeln überlegen? Fragen sind bereits vorhanden!
ja, nein	Spielanleitung Ja/ Nein Spiel
Spiel	Alle sitzen im Kreis. In der Mitte liegen die Bilder, die alle in irgendeinem Zusammenhang mit Klima, Energie oder Umweltschutz stehen.  Die Betreuungsperson wählt geheim, ohne das Bild an sich zu nehmen, einen der Begriffe aus und sagt: "Bereit!".  Nun bist du an der Reihe:  Überlege dir eine Frage, die mit Ja oder Nein beantwortet werden kann.  Beispiel: "Ist es gut für die Umwelt?" → "Ja!"  "Kann man es essen?" → "Nein!"
	Weißt du eine Frage, drückst du auf den Buzzer und stellst die Frage.
	Pass gut bei allen Fragen auf, dann errätst du vielleicht, welches Bild gemeint war.