



IFLY-SLOW

<https://www.iflyslow.com/de/>

FINANZBILDUNG FÜR DIE DIGITALE WIRTSCHAFT

Das IFLY-SLOW Projekt zielt darauf ab, die finanzielle Resilienz von Erwachsenen zu erhöhen, indem es die Entwicklung von qualitativ hochwertigen Lerninhalten in einem digitalen Format unterstützt.

Finanzielle Kompetenz unter Erwachsenen ist wichtig, um mit den Auswirkungen der schrumpfenden öffentlichen und privaten Wohlfahrtssysteme, sich verändernder demografischer Gegebenheiten, einschließlich der Alterung der Bevölkerung in Europa, und der zunehmenden Komplexität und Expansion von Finanzdienstleistungen in der Europäischen Union umzugehen.

LERNEN VIA APPS

Gamification ermöglicht einen gemischten Ansatz, bei dem das Lernen über Apps mit der Vermittlung von Finanzwissen auf eine effektivere und dynamischere Weise kombiniert wird.

OFFENE BILDUNGSRESSOURCEN

Im IFLY-SLOW Projekt finden Sie:

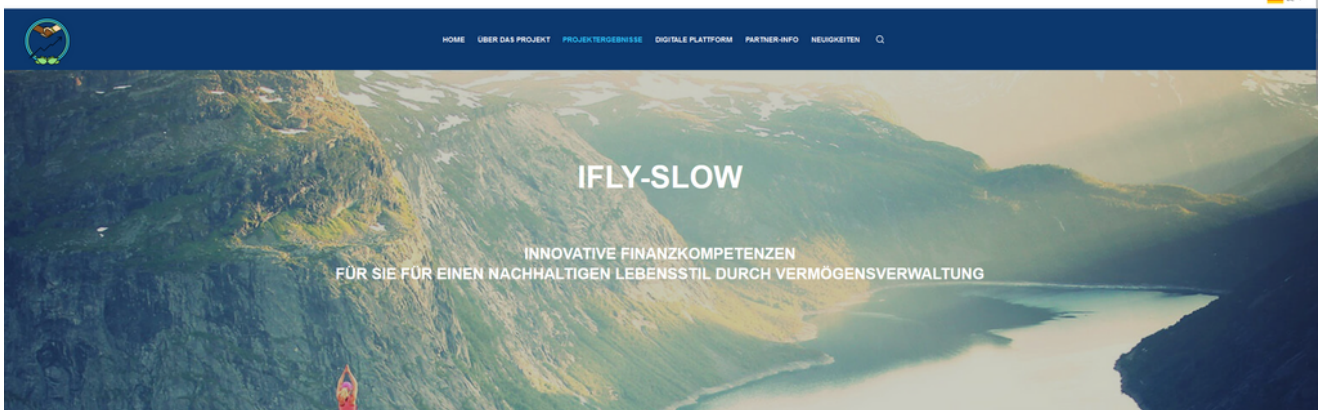
- Eine digitale Online-Datenbank für finanzielle Bildung in einer digitalen Wirtschaft, voll mit Tools, Apps, Projekten und bewährten Verfahren, die Sie inspirieren sollen.
- Einen theoretischen Rahmen, eine pädagogische Grundlage und ein Schulungscurriculum für finanzielle Bildung in einer digitalen Wirtschaft, um die Anwendung dieses Themas für Bildungsfachleute zu erleichtern.
- Eine digitale Trainingsplattform für das Lernen via Apps, damit Erwachsene ihre finanziellen Fähigkeiten auf unterhaltsame und ansprechende Weise vertiefen können.
- Das iFlySlow Pädagogische Handbuch mit Lerntipps und Ratschlägen für die Vermittlung von Finanzwissen in der digitalen Welt.

PROJEKTERGEBNISSE

Die wichtigsten Projektergebnisse des IFLY-SLOW-Projekts werden ein validiertes und evidenzbasiertes digitales Open-Source-Toolkit für finanzielle Bildung für Erwachsene sein:

<p>Datenbank Digitale Online-Datenbank für finanzielle Bildung in einer digitalen Wirtschaft</p> <p>HIER KLICKEN</p>	<p>Curriculum Theoretischer Rahmen, pädagogische Grundlage und Trainingscurriculum für die Finanzbildung in einer digitalen Wirtschaft</p> <p>HIER KLICKEN</p>	<p>Digitale Plattform Digitale Trainingsplattform für das Lernen über Apps für die Finanzbildung in einer digitalen Wirtschaft</p> <p>HIER KLICKEN</p>	<p>Handbuch IFLY-SLOW pädagogisches Handbuch</p> <p>HIER KLICKEN</p>
---	---	---	---

<p>Trainings-KIT für Lehrkräfte</p> <p>HIER KLICKEN</p>	<p>Trainings-KIT für Lernende</p> <p>HIER KLICKEN</p>
<p>VIDEO 1</p> <p>Um mehr über das Projekt zu erfahren, sehen Sie sich dieses Video an!</p>	<p>VIDEO 2</p> <p>Sehen Sie sich die spielbasierte Lernreise an!</p>



Das Abschlusstreffen des Projekts fand am 27. September statt. Die Partner trafen sich in Valladolid (Spanien), um die Einzelheiten der Projektprodukte festzulegen, die nun fertiggestellt und im Internet für alle als offene Bildungsressourcen verfügbar sind.



PROJEKT- TREFFEN

DIGITALE PLATTFORM



Die digitale Plattform für das Lernen via APPs setzt sich aus verschiedenen Elementen zusammen, um die Erfahrung der Gamification und des Eintauchens in die Finanzkompetenz durch Themen wie die neuen Fähigkeiten, Planung und Budgetierung, das Verständnis des digitalen Handels oder Schutz der Konsument*innen und Vermögensverwaltung vollständig und nützlich zu machen.

Zusätzlich zu einem zeitlich vollständig personalisierten Lernprozess für die Lernenden wird eine stichprobenartige Prüfung über alles Gelernte angeboten, bei der die Lernenden, wenn sie die Herausforderung der angebotenen APPs meistern, ein Zertifikat erhalten können, in dem die Trainer*innen ihre Fortschritte bestätigen.



MÖGLICHKEIT DER PRÜFUNG

AUCH FÜR LEHRKRÄFTE



Für Lehrkräfte gibt es auch Materialien wie das Curriculum, das pädagogische Handbuch und den Kit für Trainer*innen die Sie bei der Anwendung von Inhalten zur Finanzbildung in Bildungsprogrammen unterstützen sollen, unabhängig davon, ob es sich um ein persönliches Gespräch, einen Online-Kurs oder einen Blended-Learning-Ansatz handelt.